

Outfield

競技判定

判定値 + 基本値 (ステータス) + 達成値 (サイコロ) + 判定値 ボーナス

ゲームエンド フェイズ

総合ポイント + 応援席 + 自分の土地 + 土地レベル

Cheering Section

メインピリオド	占領 する	なにも しない	ユニット 入替	土地の Lv.UP	なにも しない	声援を 送る	侵攻 する
	「誰もいない土地」の場合		「自分のユニットがいる土地」の場合		「相手のユニットがいる土地」の場合		
5	4	3	2	1	1	2	3
5	4	3	2	1	1	2	3

フアーストピリオド

山札から手札と応援席に1枚ずつ加える

イントロピリオド

サイコロで行先を決める

メインピリオド

該当の土地で行動を起こす

メンテナンスピリオド

勝利条件確認 山札確認 手札確認 ターン交代

Outfield

競技判定

判定値 ← 基本値 (ステータス) + 達成値 (サイコロ) + 判定値 ボーナス

ゲームエンド フェイズ

総合ポイント ← 応援席 + 自分の土地 + 土地レベル

